**DOS**

C’est un système d’exploitation, comme Windows, mais sans interface graphique : on procède en mode COMMANDES.

Répertoires avec lesquels nous allons travailler :

C:

RepB12

Rep1

Rep2

Fich2.txt

Rep3

Fich3.txt

Rep4

J:

RepX

RepY

RepZ

Il existe deux façons de nommer un fichier ou un répertoire :

1. En utilisant le chemin absolu : on donne le chemin complet à partir de la racine. Commence toujours par une lettre.

Ex : Donner le chemin absolu pour nommer le fichier Fich2.

C:\RepB12\Rep1\Rep2\Fich2

1. En utilisant le chemin relatif: on donne le chemin à partir du répertoire courant.

Répertoire (contexte) courant : répertoire indiqué dans la fenêtre DOS

Ex : Soit Rep1 le répertoire courant. Donner le chemin relatif pour nommer le fichier Fich2.

Rep2\Fich2

Principales commandes DOS :

1. **DIR**

Donne la liste des fichiers et des répertoires (1 niveau seulement)

Ex 1: DIR C:\RepB12\Rep1

2014-10-19 08:03 <DIR> .

2014-10-19 08:03 <DIR> ..

2014-10-19 08:03 <DIR> Rep2

0 fichier(s) 0 octets

3 Rép(s) 1 889 934 200 832 octets libres

Ex 2: DIR C:\RepB12\Rep1\Rep2

2014-10-19 08:03 <DIR> .

2014-10-19 08:03 <DIR> ..

2014-10-19 08:00 0 Fich2.txt

2014-10-19 08:01 <DIR> Rep3

1 fichier(s) 0 octets

3 Rép(s) 1 889 934 098 432 octets libres

Exercices :

1.Faire afficher la liste des fichiers et répertoires sous Rep3 en utilisant le chemin absolu

2.Faire afficher la liste des fichiers et répertoires sous Rep2 en utilisant le chemin relatif, sachant que le répertoire courant est Rep1

3.Même question que la précédente, sauf que le répertoire courant est Rep2

4.Quelle est la taille (en Mo) du fichier *B54 L07 Hyper V par programmation.docx* ?

2014-10-17 15:10 <DIR> .

2014-10-17 15:10 <DIR> ..

2014-10-17 15:04 2 597 060 B54 L07 Hyper V par programmation.docx

2014-10-17 15:04 1 266 B54 L07 Hyper V.ps1

2 fichier(s) 2 598 326 octets

2 Rép(s) 1 889 737 957 376 octets libres

Notion de paramètres :

Il est possible d’ajouter des paramètres pour modifier la définition d’une commande.

Ex : DIR sans paramètre : donne la liste des fichiers et répertoires (1 niveau seulement).

Si on ajoute un paramètre (DIR /s), on aura la liste des fichiers et répertoires de tous les niveaux inférieurs aussi.

Pour connaître les paramètres qu’on peut utiliser avec une commande : /?

Ex DIR /?

Les crochets font partie de la syntaxe des commandes : ils ne doivent pas être tapés.

Ex : faire afficher les fichiers et répertoires sous Rep1 (tous les niveaux). On veut aussi voir les noms des propriétaires des fichiers.

DIR C:\RepB12\Rep1 /S /Q

1. **TREE**

Donne la liste des répertoires de façon graphique (tous les niveaux).Sans paramètres, on ne voit que les répertoires, pas les fichiers.

1. **MD** (Make Directory)

Crée un répertoire

Ex : MD J:\REpX\RepY\REpZ\RepW va créer le répertoire RepW sous RepZ

Exercices :

Donner la commande pour créer le répertoire Rep5 sous le répertoire Rep1. Utiliser le chemin absolu.

Donner la commande pour créer le répertoire Rep6 sous le répertoire Rep4. Utiliser le chemin relatif. (Le répertoire courant est Rep3.)

Si le répertoire courant avait été Rep4 à la question précédente, quelle aurait été la commande ?

1. **RD** (Remove Directory)

Supprime un ou plusieurs répertoire(s)

Ex : RD C:\RepB12\Rep1\Rep2\Rep3\Rep4 supprime le répertoire Rep4

1. **CD** (Change Directory)

Modifie le répertoire courant

Ex : Soit Rep1 le répertoire courant.

CD Rep2

aura pour effet de modifier le répertoire courant pour Rep2.

.. remonte d’un niveau

Ex : Soit Rep1 le répertoire courant.

CD ..

aura pour effet de remonter le répertoire courant d’un niveau : le nouveau répertoire courant sera RepB12

CD ..\..

Aura pour effet de remonter le répertoire courant de deux niveaux

Il est possible d’utiliser les deux points (..) avec d’autres commandes

Ex : Soit Rep3 votre répertoire courant. Donner la commande pour faire afficher le contenu du répertoire Rep2 en utilisant le chemin relatif.

DIR ..

\ remonte d’un coup à la racine

Ex : CD \

Aura pour effet de remonter le répertoire courant à la racine

1. **TYPE**

Affiche le contenu d’un fichier texte

1. **DEL**

Supprime un fichier

(ne pas confondre avec RD)

1. CLS

Efface le contenu de l’écran

Notes :

1. Pour changer d’arborescence, il faut taper la lettre correspondant à la racine de destination, suivie de « : »

Ex : pour aller dans J, vous devez taper J :

Exception : CD /D

1. La touche « flèche haut » garde en mémoire les dernières commandes tapées
2. CTRL-C permet d’arrêter l’exécution d’une commande DOS